Nome _____ Data _____

Lojinha de faz de conta: etiquetas de preço

Para o adulto: recorte as etiquetas de preço e coloque em brinquedos ou lanches de verdade. Os estudantes se revezam como vendedor e comprador. Quando terminar, pinte os desenhos.

















Nome _____ Data _____

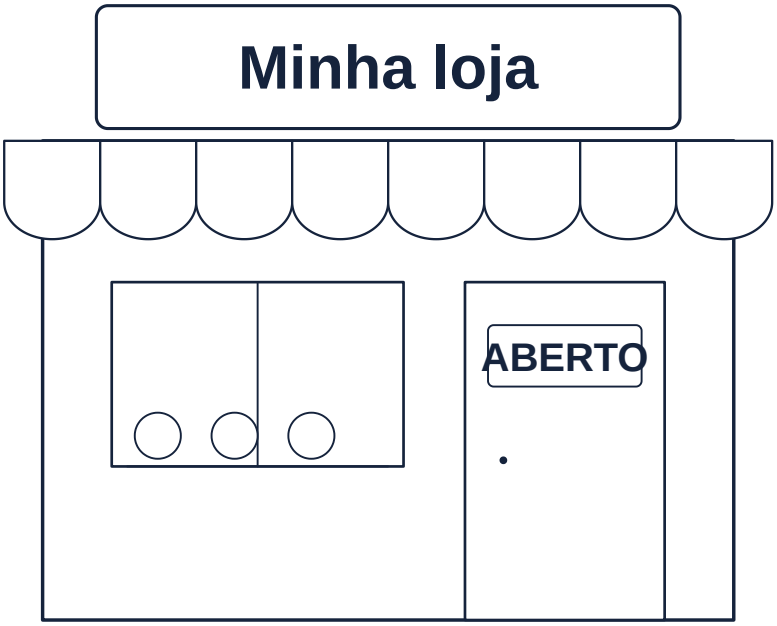
Lojinha de faz de conta: dinheiro de brinquedo

Recorte o dinheiro de brinquedo. As notas e as moedas dizem dinheiro de brinquedo, para nunca serem confundidas com dinheiro de verdade. Quando terminar, pinte os desenhos.



Nome _____ Data _____

Lojinha de faz de conta: minha placa e matemática da loja



Vendedor ou vendedora _____

Matemática da loja

1. Você compra a maçã e a banana. Quanto dá ao todo?



_____

2. Você compra a bola e o suco. Quanto dá ao todo?



_____

3. Você tem 25¢. Dá para comprar o biscoito?

_____

4. Você compra dois lápis. Quanto dá?

_____

Nome _____ Data _____

Gabarito: matemática da loja

1. Você compra a maçã e a banana. Quanto dá ao todo?

35¢

2. Você compra a bola e o suco. Quanto dá ao todo?

$1.25

3. Você tem 25¢. Dá para comprar o biscoito?

Não. O biscoito custa 50¢.

4. Você compra dois lápis. Quanto dá?

10¢

	**lápis**	**5¢**
	**banana**	**10¢**
	**maçã**	**25¢**
	**suco**	**25¢**
	**biscoito**	**50¢**
	**bola**	**$1.00**
	**livro**	**$2.00**
	**brinquedo**	**$5.00**