Prekínder 3, semana 17: animales de la granja y clasificar

Esta semana su estudiante nombrará animales de la granja y sus sonidos, separará animales de comida y hablará de dónde viven. Cada actividad dura unos 5 a 10 minutos. Imprima las páginas o hágalas con cosas que ya tiene en casa.

Preparación de 5 minutos

- Busque animales de juguete o dibujos de animales en un libro.
- Reúna algunos animales de juguete y algunos alimentos de juguete o de verdad, demasiado grandes para caber en la boca.
- Imprima las páginas 2 a 5, o no imprima y use las opciones sin materiales.

Materiales de casa: Papel, crayones, animales de juguete o dibujos, algunos alimentos. ¿No tiene materiales? Cada tarjeta tiene una opción sin materiales.

La semana de un vistazo

Día	Enfoque	Piezas
Lunes	Hablar y escuchar	Página: Amigos de la granja, Tarjeta: Sonidos de animales
Martes	Matemáticas	Página: ¿Animal o comida?, Tarjeta: Dos montones
Miércoles	Explorar	Página: ¿Dónde viven?, Tarjeta: Casas de animales
Jueves	Crear y moverse	Página: La cerca ondulada, Tarjeta: Movimientos de granja
Viernes	Cuento y repaso	Canción de la semana, Página de notas para el adulto
Todos los días	Leer en voz alta, cantar, jugar afuera	Lean juntos cualquier libro ilustrado, canten la canción de la semana y pregunte cómo se siente su estudiante.

Contenido

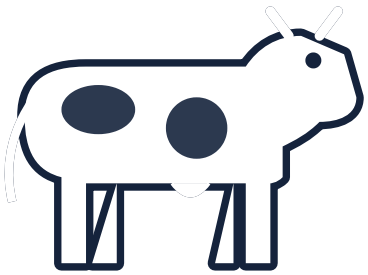
Para imprimir: Amigos de la granja 2
Para imprimir: ¿Animal o comida? 3
Para imprimir: ¿Dónde viven? 4
Para imprimir: La cerca ondulada 5
Tarjetas de actividades 6
Canción de la semana y notas para el adulto 8
Más de UpOnly Learning 9

Seguridad

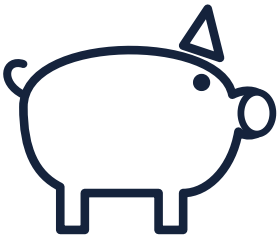
- Use objetos demasiado grandes para caber en la boca de su estudiante, y quédese cerca durante cualquier conteo o clasificación con objetos reales.
- Juego con agua solo con un adulto al alcance de la mano todo el tiempo, aunque sea en una tina pequeña.
- Un adulto se encarga de todo lo caliente o con filo, de los cuchillos y de las piedras u objetos pesados.
- Frijoles secos y semillas solo con un adulto mirando de cerca, y nunca con un estudiante que todavía se lleva cosas a la boca.
- No hacen falta tijeras: rompan el papel con las manos. Si usa tijeras, que sean tijeras de seguridad infantiles y con un adulto al lado.
- Elija crayones, marcadores y pinturas indicados para estudiantes pequeños (busque el sello AP).

Amigos de la granja

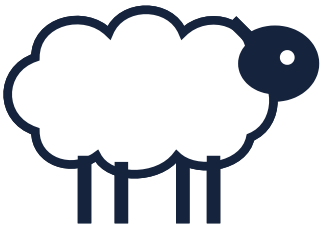
Diga: "¿Quién dice muu? ¿Quién dice oinc?" Su estudiante señala cada animal y hace su sonido.



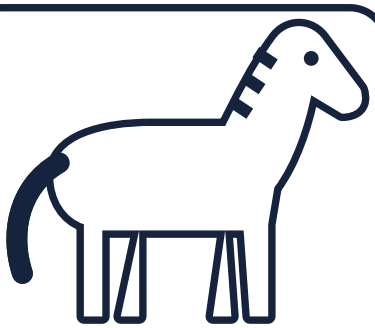
vaca



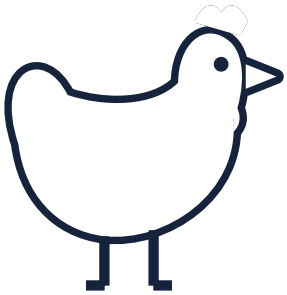
cerdo



oveja



caballo

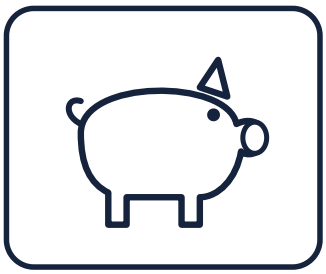
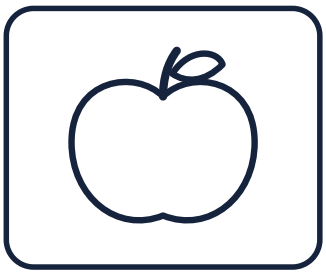
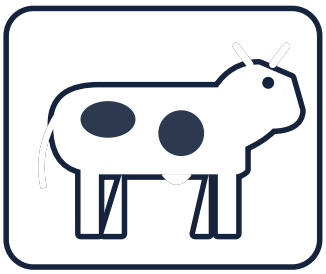
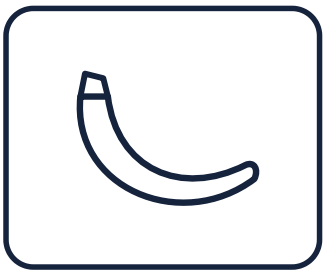


gallina

Sin materiales. ¿No tiene impresora? Hagan sonidos de animales y adivinen cuál es.

¿Animal o comida?

Diga: "¿Es un animal o una comida? Colorea los animales." Su estudiante colorea los animales y señala las comidas.

Sin materiales. ¿No tiene impresora? Separen animales y comida de juguete en dos montones.

¿Dónde viven?

Diga: "El pez vive en el agua. ¿Dónde vive el pájaro?" Su estudiante señala cada animal y conversan sobre su casa.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Miren animales en un libro y hablen de dónde viven.

La cerca ondulada

Diga: "Ayuda al caballo a saltar. Empieza en el punto verde." Su estudiante repasa cada línea ondulada de izquierda a derecha.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Salten como caballos sobre un cojín.



Sonidos de animales

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Animales de juguete o dibujos

1. Levante un animal.
2. Su estudiante hace su sonido.
3. Cambien: usted hace un sonido y su estudiante busca el animal.

Más fácil: Usen 3 animales. **Siguiente paso:** Pregunte "¿Dónde vive la vaca?"

Diga esto: "Muu. Es una vaca."

Sin materiales: Hagan los sonidos sin dibujos.

Desarrolla: Lenguaje: vocabulario · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

recorte aquí



Dos montones

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Animales de juguete y alimentos de juguete o de verdad

1. Revuélvanlos.
2. Su estudiante pone los animales en un montón y la comida en otro.
3. Nombren cada uno.

Más fácil: Usen 2 de cada uno. **Siguiente paso:** Cuenten cada montón.

Diga esto: "El cerdo es un animal. La manzana es comida."

Sin materiales: Separen dibujos de un libro señalándolos.

Desarrolla: Matemáticas: clasificar por tipo · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.



Casas de animales

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Un libro de dibujos o animales de juguete

1. Miren un animal.
2. Pregunte "¿Dónde vive? ¿En el agua, en un nido, en la granja?"
3. Su estudiante señala o contesta.

Más fácil: Dé dos opciones. **Siguiente paso:** Pregunte "¿Qué come?"

Diga esto: "Los pájaros viven en nidos, en los árboles."

Sin materiales: Hablen de animales que han visto afuera.

Desarrolla: Ciencias: casas de animales · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

recorte aquí



Movimientos de granja

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Espacio para moverse

1. Galopen como caballo.
2. Caminen como pato.
3. Su estudiante elige el siguiente animal.

Más fácil: Un solo animal. **Siguiente paso:** Muévanse rápido y lento.

Diga esto: "Galopa, galopa, caballo."

Sin materiales: Muevan solo los brazos, sentados.

Desarrolla: Físico: motricidad gruesa · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

Canción de la semana: En la granja

En la granja la vaca hace muu,
La gallina co co, y también tú.
El cerdo oinc, la oveja bee,
Amigos de la granja, cantemos otra vez.

Movimientos: Hagan el sonido de cada animal. **Después, pruebe:** Agreguen un caballo y un pato.

Letra original de UpOnly Learning, dígala o cántela con cualquier ritmo

Notas para el adulto: ¿qué vio esta semana?

No es una prueba. Marque lo que notó y practique lo demás la próxima semana. Guarde esta página; es para usted.

Vi que mi estudiante…	Lo vi	Todavía no
Hace 3 sonidos de animales	☐	☐
Separa animales de comida	☐	☐
Dice dónde vive un animal	☐	☐
Galopa o camina como pato	☐	☐

Siguiente: semana 18 de 36. Si algo le preocupa del desarrollo de su estudiante, hable con su pediatra.

Más de UpOnly Learning

Prekínder 3 gratis ahora, y Prekínder 4 gratis el año siguiente.

Prekínder 3 gratis, semana a semana

Planes para el adulto, páginas para imprimir, tarjetas de actividades y canciones originales, de 3 a 4 años. Gratis, sin límites y sin anuncios.

Prekínder 4 gratis para el año siguiente

Letras y sonidos, escribir el propio nombre, contar hasta 20, figuras y patrones, de 4 a 5 años, semana a semana.

Guía de desarrollo infantil

Indicadores del desarrollo, sueño y conducta de 3 a 5 años, y cuándo hablar con el pediatra.

Recursos gratis

Lecciones, muestras y guías gratis para familias, maestros, tutores y familias que educan en casa.

Membresía desde kínder

Lecciones en pantalla, práctica e informes de progreso de kínder a 8.º grado. Mes a mes. Cancele cuando quiera.



"Todo estudiante merece lo que quiero para mis propios hijos: lecciones claras, paso a paso."

Dr. Evan J. Hasson, fundador

Visite

uponlylearning.com/es/prekinder.html

Escanee para abrir esta semana en línea y ver todas las semanas de Prekínder 3