Prekínder 3, semana 29: jugar con agua y patrones AB

Esta semana su estudiante jugará con agua, hará patrones AB y probará qué flota y qué se hunde. Cada actividad dura unos 5 a 10 minutos. Imprima las páginas o hágalas con cosas que ya tiene en casa.

Preparación de 5 minutos

- Llene una tina con poca agua para jugar siempre con un adulto.
- Reúna algunos juguetes y cosas de la cocina que se puedan mojar y sean demasiado grandes para caber en la boca.
- Imprima las páginas 2 a 5, o no imprima y use las opciones sin materiales.

Materiales de casa: Papel, crayones, una tina con poca agua, una toalla, juguetes y cosas de la cocina seguros. ¿No tiene materiales? Cada tarjeta tiene una opción sin materiales.

La semana de un vistazo

Día	Enfoque	Piezas
Lunes	Hablar y escuchar	Página: Palabras del agua, Tarjeta: Vierte y conversa
Martes	Matemáticas	Página: Sol, luna, sol, luna, Tarjeta: Patrón de cuchara y vaso
Miércoles	Explorar	Página: ¿Flota o se hunde?, Tarjeta: Flota o se hunde
Jueves	Crear y moverse	Página: Caminos de agua, Tarjeta: Exprime la esponja
Viernes	Cuento y repaso	Canción de la semana, Página de notas para el adulto
Todos los días	Leer en voz alta, cantar, jugar afuera	Lean juntos cualquier libro ilustrado, canten la canción de la semana y pregunte cómo se siente su estudiante.

Contenido

Para imprimir: Palabras del agua 2
Para imprimir: Sol, luna, sol, luna 3
Para imprimir: ¿Flota o se hunde? 4
Para imprimir: Caminos de agua 5
Tarjetas de actividades 6
Canción de la semana y notas para el adulto 8
Más de UpOnly Learning 9

Seguridad

- Use objetos demasiado grandes para caber en la boca de su estudiante, y quédese cerca durante cualquier conteo o clasificación con objetos reales.
- Juego con agua solo con un adulto al alcance de la mano todo el tiempo, aunque sea en una tina pequeña.
- Un adulto se encarga de todo lo caliente o con filo, de los cuchillos y de las piedras u objetos pesados.
- Frijoles secos y semillas solo con un adulto mirando de cerca, y nunca con un estudiante que todavía se lleva cosas a la boca.
- No hacen falta tijeras: rompan el papel con las manos. Si usa tijeras, que sean tijeras de seguridad infantiles y con un adulto al lado.
- Elija crayones, marcadores y pinturas indicados para estudiantes pequeños (busque el sello AP).

Palabras del agua

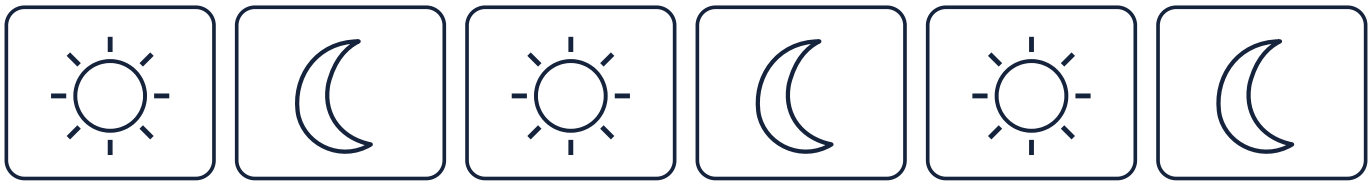
Diga: "¿Qué vive en el agua? ¿Qué flota?" Su estudiante señala cada dibujo y dice la palabra con usted.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Hablen del agua a la hora del baño.

Sol, luna, sol, luna

Diga: "Sol, luna, sol, luna. ¿Qué sigue?" Su estudiante dice el patrón con usted y colorea los soles de amarillo.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Hagan un patrón con cucharas y vasos.

¿Flota o se hunde?

Diga: "¿Flotará o se hundirá? Vamos a adivinar." Su estudiante señala cada cosa y adivina si flota o se hunde antes de probar.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Prueben algunas cosas seguras en el baño.

Caminos de agua

Diga: "Ayuda al barco a navegar. Empieza en el punto verde." Su estudiante repasa cada camino de izquierda a derecha.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Empujen un barquito en la tina.



Vierte y conversa

Tiempo: 10 minutos · **Necesita:** Una tina con poca agua, vasos, un adulto al alcance de la mano

1. Pasen agua de un vaso a otro.
2. Hablen de lleno y vacío.
3. Su estudiante vierte.

Más fácil: Usen un vaso grande. **Siguiente paso:** Llenen hasta la raya que usted muestre.

Diga esto: "Lleno. Ahora vacío."

Sin materiales: Pasen arroz seco o arena con una pala, con un adulto mirando.

Desarrolla: Lenguaje: vocabulario · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

recorte aquí



Patrón de cuchara y vaso

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Cucharas y vasos

1. Hagan un patrón: cuchara, vaso, cuchara, vaso.
2. Díganlo juntos.
3. Su estudiante pone el que sigue.

Más fácil: Copien su patrón. **Siguiente paso:** Su estudiante inventa un patrón nuevo.

Diga esto: "Cuchara, vaso, cuchara, vaso. ¿Qué sigue?"

Sin materiales: Aplausos y zapateos: aplauso, zapateo.

Desarrolla: Matemáticas: patrones · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.



Flota o se hunde

Tiempo: 10 minutos · **Necesita:** Una tina con poca agua, cosas seguras (un juguete de plástico, una cuchara, una esponja), un adulto al alcance de la mano

1. Elijan una cosa.
2. Su estudiante adivina si flota o se hunde.
3. Échenla al agua y miren.

Más fácil: Prueben 2 cosas. **Siguiente paso:** Separen las cosas en montones de flota y se hunde.

Diga esto: "Flota. Se queda arriba."

Sin materiales: Miren dibujos y adivinen.

Desarrolla: Ciencias: flota o se hunde · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

recorte aquí



Exprime la esponja

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Una esponja, dos tazones, un poco de agua, un adulto cerca

1. Mojen la esponja.
2. Su estudiante la exprime en el tazón vacío.
3. Miren cuánta agua pasó.

Más fácil: Usen una esponja pequeña. **Siguiente paso:** Usen solo una mano.

Diga esto: "Aprieta. Gota, gota, gota."

Sin materiales: Aprieten un calcetín enrollado.

Desarrolla: Físico: motricidad fina · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

Canción de la semana: Chapotea

Chapotea, chapotea en la tina,
El barco navega, el pato camina.
¿Flota o se hunde? Vamos a ver,
Chapotea, chapotea, qué rico es.

Movimientos: Hagan como que chapotean con las manos. **Después, pruebe:** Cántenla a la hora del baño.

Letra original de UpOnly Learning, dígala o cántela con cualquier ritmo

Notas para el adulto: ¿qué vio esta semana?

No es una prueba. Marque lo que notó y practique lo demás la próxima semana. Guarde esta página; es para usted.

Vi que mi estudiante…	Lo vi	Todavía no
Vierte agua con ayuda	☐	☐
Copia un patrón AB	☐	☐
Adivina si flota o se hunde	☐	☐
Exprime una esponja	☐	☐

Siguiente: semana 30 de 36. Si algo le preocupa del desarrollo de su estudiante, hable con su pediatra.

Más de UpOnly Learning

Prekínder 3 gratis ahora, y Prekínder 4 gratis el año siguiente.

Prekínder 3 gratis, semana a semana

Planes para el adulto, páginas para imprimir, tarjetas de actividades y canciones originales, de 3 a 4 años. Gratis, sin límites y sin anuncios.

Prekínder 4 gratis para el año siguiente

Letras y sonidos, escribir el propio nombre, contar hasta 20, figuras y patrones, de 4 a 5 años, semana a semana.

Guía de desarrollo infantil

Indicadores del desarrollo, sueño y conducta de 3 a 5 años, y cuándo hablar con el pediatra.

Recursos gratis

Lecciones, muestras y guías gratis para familias, maestros, tutores y familias que educan en casa.

Membresía desde kínder

Lecciones en pantalla, práctica e informes de progreso de kínder a 8.º grado. Mes a mes. Cancele cuando quiera.



"Todo estudiante merece lo que quiero para mis propios hijos: lecciones claras, paso a paso."

Dr. Evan J. Hasson, fundador

Visite

uponlylearning.com/es/prekinder.html

Escanee para abrir esta semana en línea y ver todas las semanas de Prekínder 3