Prekínder 3, semana 31: cosas que se mueven y patrones

Esta semana su estudiante nombrará cosas que se mueven, hará patrones con vehículos y hará rodar cosas por una rampa. Cada actividad dura unos 5 a 10 minutos. Imprima las páginas o hágalas con cosas que ya tiene en casa.

Preparación de 5 minutos

- Apoye un libro grande o una tabla sobre un cojín para hacer una rampa.
- Reúna una pelota, un carrito y un bloque.
- Imprima las páginas 2 a 5, o no imprima y use las opciones sin materiales.

Materiales de casa: Papel, crayones, un libro o tabla, un cojín, una pelota, un carrito, un bloque. ¿No tiene materiales? Cada tarjeta tiene una opción sin materiales.

La semana de un vistazo

Día	Enfoque	Piezas
Lunes	Hablar y escuchar	Página: Cosas que van, Tarjeta: Hablemos de vehículos
Martes	Matemáticas	Página: Carro, autobús, carro, autobús, Tarjeta: Patrón de juguetes
Miércoles	Explorar	Página: Por la rampa, Tarjeta: Carrera en la rampa
Jueves	Crear y moverse	Página: Dibuja una calle, Tarjeta: Luz roja, luz verde
Viernes	Cuento y repaso	Canción de la semana, Página de notas para el adulto
Todos los días	Leer en voz alta, cantar, jugar afuera	Lean juntos cualquier libro ilustrado, canten la canción de la semana y pregunte cómo se siente su estudiante.

Contenido

Para imprimir: Cosas que van 2
Para imprimir: Carro, autobús, carro, autobús 3
Para imprimir: Por la rampa 4
Para imprimir: Dibuja una calle 5
Tarjetas de actividades 6
Canción de la semana y notas para el adulto 8
Más de UpOnly Learning 9

Seguridad

- Use objetos demasiado grandes para caber en la boca de su estudiante, y quédese cerca durante cualquier conteo o clasificación con objetos reales.
- Juego con agua solo con un adulto al alcance de la mano todo el tiempo, aunque sea en una tina pequeña.
- Un adulto se encarga de todo lo caliente o con filo, de los cuchillos y de las piedras u objetos pesados.
- Frijoles secos y semillas solo con un adulto mirando de cerca, y nunca con un estudiante que todavía se lleva cosas a la boca.
- No hacen falta tijeras: rompan el papel con las manos. Si usa tijeras, que sean tijeras de seguridad infantiles y con un adulto al lado.
- Elija crayones, marcadores y pinturas indicados para estudiantes pequeños (busque el sello AP).

Cosas que van

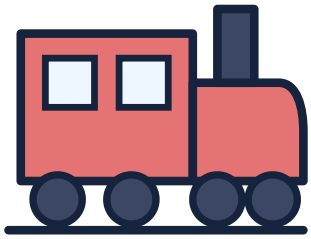
Diga: "¿Cuál vuela? ¿Cuál va por la calle?" Su estudiante señala cada vehículo y dice su nombre.



carro



autobús



tren



barco



avión

Sin materiales. ¿No tiene impresora? Miren carros o autobuses por la ventana.

Carro, autobús, carro, autobús

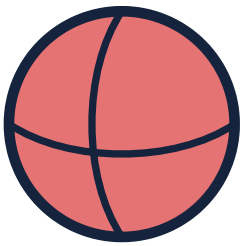
Diga: "Carro, autobús, carro, autobús. Dilo conmigo." Su estudiante dice el patrón y colorea los carros de un color y los autobuses de otro.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Hagan un patrón con carritos y bloques.

Por la rampa

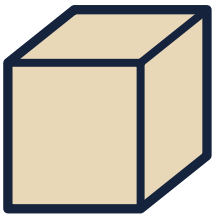
Diga: "¿Va a rodar? ¿Va a resbalar?" Su estudiante señala cada cosa y adivina si rueda o resbala.



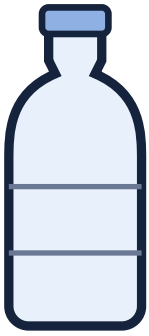
pelota



carro



bloque



botella

Sin materiales. ¿No tiene impresora? Rueden una pelota por un libro inclinado.

Dibuja una calle

Diga: "Dibuja una calle para el carro." Su estudiante dibuja una calle como quiera: larga, ondulada o redonda.

Sin materiales. ¿No tiene impresora? Hagan una calle con un pañuelo.



Hablemos de vehículos

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Carritos de juguete o dibujos

1. Levante un vehículo.
2. Su estudiante lo nombra y hace su sonido.
3. Pregunte "¿Por dónde va?"

Más fácil: Nombren 2 vehículos. **Siguiente paso:** Pregunte "¿Cuál es rápido? ¿Cuál es lento?"

Diga esto: "Un autobús. Pi pi. Va por la calle."

Sin materiales: Nombren los vehículos que ven afuera.

Desarrolla: Lenguaje: vocabulario · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

recorte aquí



Patrón de juguetes

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Carritos y bloques

1. Hagan carro, bloque, carro, bloque.
2. Díganlo juntos.
3. Su estudiante pone el que sigue.

Más fácil: Copien el patrón. **Siguiente paso:** Su estudiante inventa el patrón.

Diga esto: "Carro, bloque, carro, bloque. ¿Qué sigue?"

Sin materiales: Aplauso, palmada, aplauso, palmada.

Desarrolla: Matemáticas: patrones · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.



Carrera en la rampa

Tiempo: 10 minutos · **Necesita:** Una rampa, una pelota, un carrito, un bloque

1. Pongan cada cosa arriba.
2. Su estudiante la suelta.
3. Hablen de rodar y resbalar.

Más fácil: Usen solo la pelota. **Siguiente paso:** Suban la rampa y miren qué cambia.

Diga esto: "La pelota rueda rápido."

Sin materiales: Rueden una pelota en el piso.

Desarrolla: Ciencias: rampas · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

recorte aquí



Luz roja, luz verde

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Espacio para moverse

1. Diga "luz verde" y caminen.
2. Diga "luz roja" y paren.
3. Cambien y deje que su estudiante dé las órdenes.

Más fácil: Tómense de la mano. **Siguiente paso:** Agreguen "luz amarilla: despacio".

Diga esto: "Luz roja, alto. Luz verde, adelante."

Sin materiales: Háganlo sentados, con los brazos.

Desarrolla: Físico: motricidad gruesa · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

Canción de la semana: Cosas que van

El carro hace pi, el tren hace chu,
El avión hace zum por el cielo azul.
El barco navega, el autobús da vueltas,
Cosas que van por todas las puertas.

Movimientos: Hagan cada sonido. **Después, pruebe:** Agreguen una bici: rin, rin.

Letra original de UpOnly Learning, dígala o cántela con cualquier ritmo

Notas para el adulto: ¿qué vio esta semana?

No es una prueba. Marque lo que notó y practique lo demás la próxima semana. Guarde esta página; es para usted.

Vi que mi estudiante…	Lo vi	Todavía no
Nombra 3 vehículos	☐	☐
Pone el siguiente en un patrón	☐	☐
Suelta una pelota por una rampa	☐	☐
Para y sigue cuando se le dice	☐	☐

Siguiente: semana 32 de 36. Si algo le preocupa del desarrollo de su estudiante, hable con su pediatra.

Más de UpOnly Learning

Prekínder 3 gratis ahora, y Prekínder 4 gratis el año siguiente.

Prekínder 3 gratis, semana a semana

Planes para el adulto, páginas para imprimir, tarjetas de actividades y canciones originales, de 3 a 4 años. Gratis, sin límites y sin anuncios.

Prekínder 4 gratis para el año siguiente

Letras y sonidos, escribir el propio nombre, contar hasta 20, figuras y patrones, de 4 a 5 años, semana a semana.

Guía de desarrollo infantil

Indicadores del desarrollo, sueño y conducta de 3 a 5 años, y cuándo hablar con el pediatra.

Recursos gratis

Lecciones, muestras y guías gratis para familias, maestros, tutores y familias que educan en casa.

Membresía desde kínder

Lecciones en pantalla, práctica e informes de progreso de kínder a 8.º grado. Mes a mes. Cancele cuando quiera.



"Todo estudiante merece lo que quiero para mis propios hijos: lecciones claras, paso a paso."

Dr. Evan J. Hasson, fundador

Visite

uponlylearning.com/es/prekinder.html

Escanee para abrir esta semana en línea y ver todas las semanas de Prekínder 3