Prekínder 3, semana 5: jugar juntos, rojo y azul

Esta semana su estudiante practicará cómo pedir jugar, combinará el rojo y el azul y mirará de cerca cosas pequeñas. Cada actividad dura unos 5 a 10 minutos. Imprima las páginas o hágalas con cosas que ya tiene en casa.

Preparación de 5 minutos

- Busque 3 cosas rojas y 3 azules demasiado grandes para caber en la boca (calcetines, vasos, bloques).
- Tenga un crayón rojo y uno azul.
- Imprima las páginas 2 a 5, o no imprima y use las opciones sin materiales.

Materiales de casa: Papel, crayones rojo y azul, 3 cosas rojas y 3 azules de la casa. ¿No tiene materiales? Cada tarjeta tiene una opción sin materiales.

La semana de un vistazo

Día	Enfoque	Piezas
Lunes	Hablar y escuchar	Página: Vamos a jugar, Tarjeta: ¿Puedo jugar?
Martes	Matemáticas	Página: Rojo y azul, Tarjeta: ¿Rojo o azul?
Miércoles	Explorar	Página: Mira de cerca, Tarjeta: Detective chiquito
Jueves	Crear y moverse	Página: Caminos al juguete, Tarjeta: Rueda la pelota
Viernes	Cuento y repaso	Canción de la semana, Página de notas para el adulto
Todos los días	Leer en voz alta, cantar, jugar afuera	Lean juntos cualquier libro ilustrado, canten la canción de la semana y pregunte cómo se siente su estudiante.

Contenido

Para imprimir: Vamos a jugar 2
Para imprimir: Rojo y azul 3
Para imprimir: Mira de cerca 4
Para imprimir: Caminos al juguete 5
Tarjetas de actividades 6
Canción de la semana y notas para el adulto 8
Más de UpOnly Learning 9

Seguridad

- Use objetos demasiado grandes para caber en la boca de su estudiante, y quédese cerca durante cualquier conteo o clasificación con objetos reales.
- Juego con agua solo con un adulto al alcance de la mano todo el tiempo, aunque sea en una tina pequeña.
- Un adulto se encarga de todo lo caliente o con filo, de los cuchillos y de las piedras u objetos pesados.
- Frijoles secos y semillas solo con un adulto mirando de cerca, y nunca con un estudiante que todavía se lleva cosas a la boca.
- No hacen falta tijeras: rompan el papel con las manos. Si usa tijeras, que sean tijeras de seguridad infantiles y con un adulto al lado.
- Elija crayones, marcadores y pinturas indicados para estudiantes pequeños (busque el sello AP).

Vamos a jugar

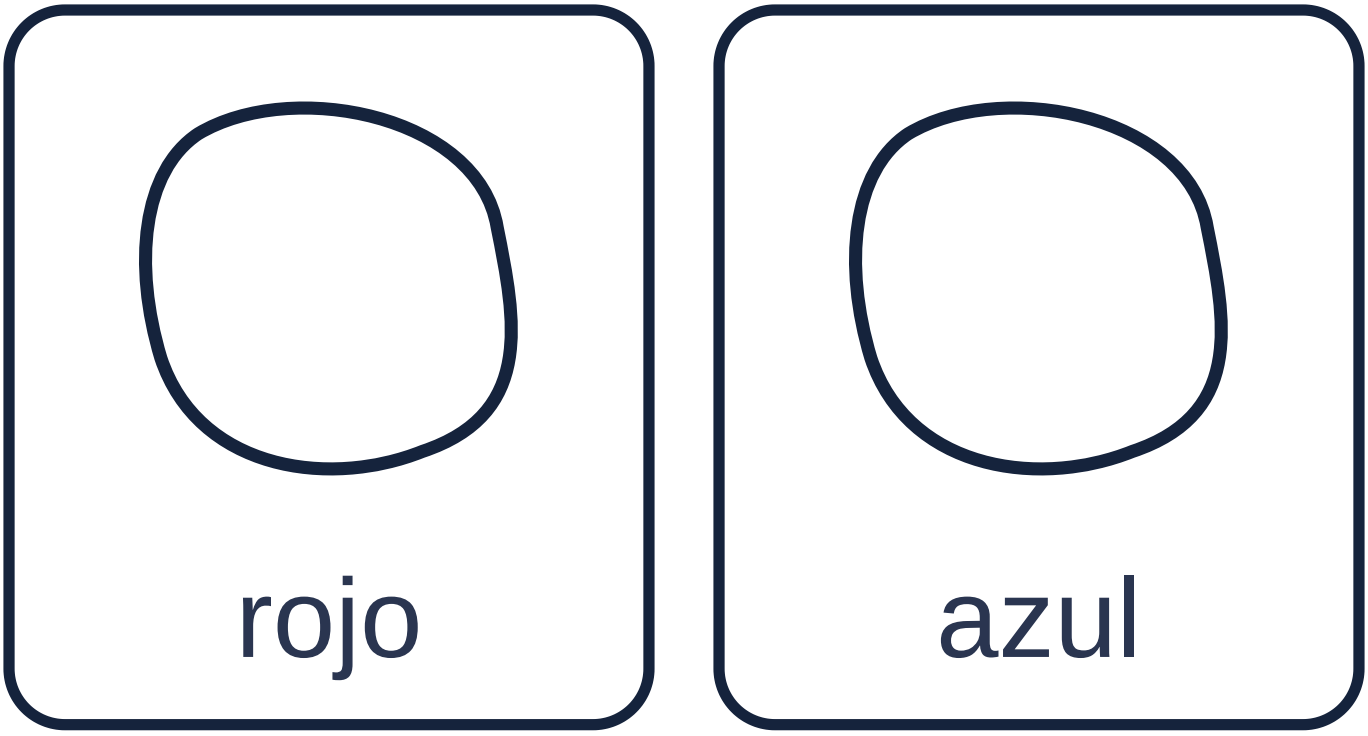
Diga: "¿Con qué podemos jugar? ¿Con la pelota? ¿Con el libro?" Su estudiante señala cada juguete y dice con usted "¿Puedo jugar?".



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Elijan dos juguetes y practiquen "¿Puedo jugar?".

Rojo y azul

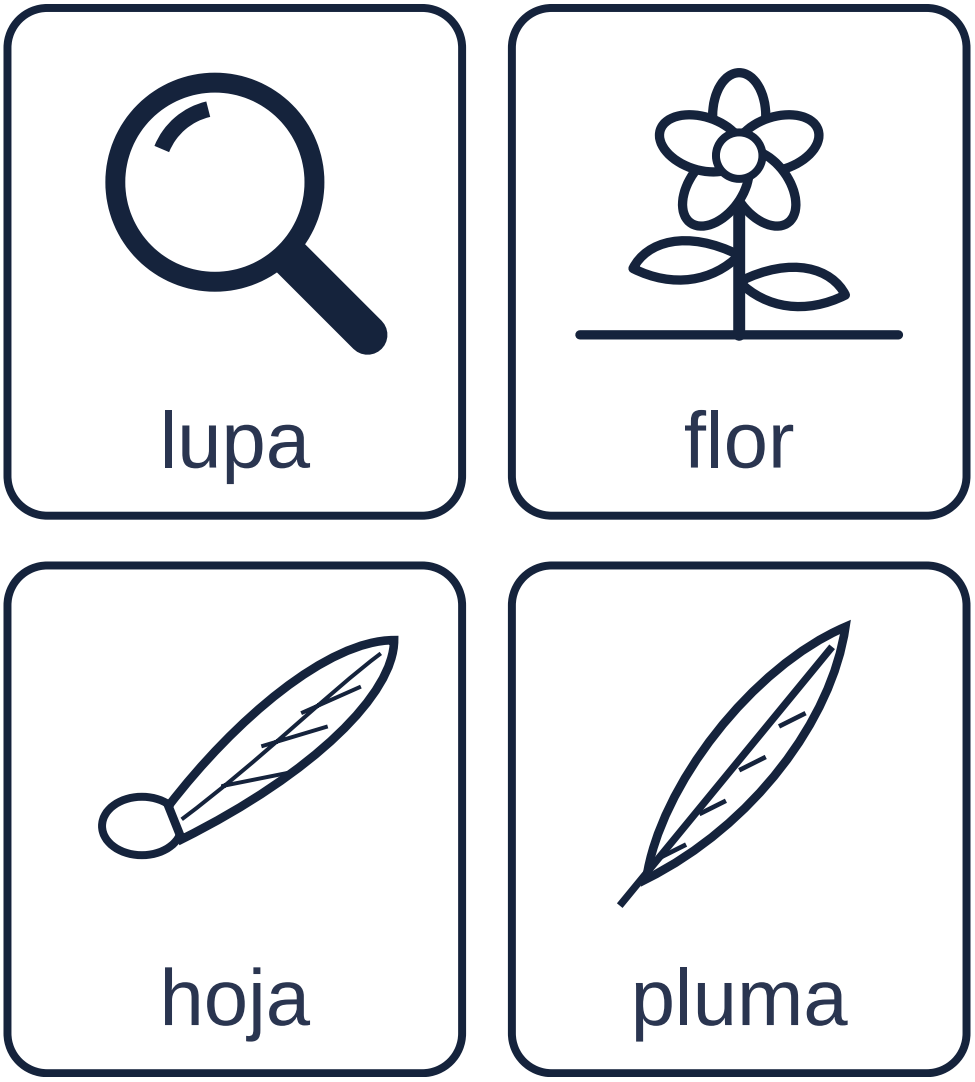
Diga: "Este es rojo. Busca el rojo. Ahora busca el azul." Su estudiante señala el rojo y luego el azul, y busca un crayón igual a cada mancha. En la página en blanco y negro, su estudiante colorea las manchas.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Separen calcetines rojos y azules en dos montones.

Mira de cerca

Diga: "Vamos a mirar muy de cerca. ¿Qué ves?" Su estudiante señala cada dibujo y le cuenta una cosa de él.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Miren de cerca una hoja de árbol o un pedazo de tela.

Caminos al juguete

Diga: "Lleva la pelota a tu amigo. Empieza en el punto verde." Su estudiante repasa cada camino con el dedo y luego con un crayón.



Sin materiales. ¿No tiene impresora? Rueden una pelota el uno al otro en el piso.



¿Puedo jugar?

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Dos juguetes

1. Usted tiene un juguete.
2. Su estudiante pregunta "¿Puedo jugar?"
3. Jueguen juntos un minuto y luego cambien.

Más fácil: Díganlo juntos. **Siguiente paso:** Practiquen "¿Me prestas, por favor?"

Diga esto: "Lo pediste muy bien. Vamos a jugar."

Sin materiales: Practiquen con un peluche como amigo.

Desarrolla: Socioemocional: pedir jugar · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

recorte aquí



¿Rojo o azul?

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** 3 cosas rojas y 3 azules

1. Pongan todo en un montón.
2. Levante una cosa y diga su color.
3. Su estudiante la pone en el montón rojo o en el azul.

Más fácil: Usen 2 de cada color. **Siguiente paso:** Su estudiante dice el color primero.

Diga esto: "El rojo va aquí. El azul va allá."

Sin materiales: Busquen una cosa roja y una azul en el cuarto.

Desarrolla: Matemáticas: clasificar por color · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.



Detective chiquito

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Una hoja de árbol, un calcetín, una galleta (u otros objetos seguros)

1. Miren un objeto de cerca.
2. Pregunte "¿Es liso o rugoso?"
3. Miren el siguiente.

Más fácil: Solo miren y toquen. **Siguiente paso:** Usen una lupa si tienen.

Diga esto: "Veo rayitas. ¿Tú qué ves?"

Sin materiales: Miren de cerca sus manos y sus uñas.

Desarrolla: Ciencias: observar · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

recorte aquí



Rueda la pelota

Tiempo: 5 minutos · **Necesita:** Una pelota grande y blanda

1. Siéntense en el piso, frente a frente.
2. Ruede la pelota hacia su estudiante.
3. Su estudiante la regresa rodando.

Más fácil: Siéntense más cerca. **Siguiente paso:** Párense y lancen la pelota suavecito.

Diga esto: "A mí me toca, a ti te toca. Rueda."

Sin materiales: Rueden un par de calcetines.

Desarrolla: Físico: motricidad gruesa · Quédese cerca y mantenga los objetos pequeños lejos de la boca.

Canción de la semana: Rojo y azul

Rojo, rojo, veo rojo,
Como una fresa, ya lo escojo.
Azul, azul, veo azul,
Como el cielo, como tú.

Movimientos: Señalen algo rojo y luego algo azul. **Después, pruebe:** Cántenla con amarillo y verde.

Letra original de UpOnly Learning, dígala o cántela con cualquier ritmo

Notas para el adulto: ¿qué vio esta semana?

No es una prueba. Marque lo que notó y practique lo demás la próxima semana. Guarde esta página; es para usted.

Vi que mi estudiante…	Lo vi	Todavía no
Pregunta "¿Puedo jugar?" con ayuda	☐	☐
Combina cosas rojas y azules	☐	☐
Le cuenta una cosa que ve de cerca	☐	☐
Le regresa la pelota rodando	☐	☐

Siguiente: semana 6 de 36. Si algo le preocupa del desarrollo de su estudiante, hable con su pediatra.

Más de UpOnly Learning

Prekínder 3 gratis ahora, y Prekínder 4 gratis el año siguiente.

Prekínder 3 gratis, semana a semana

Planes para el adulto, páginas para imprimir, tarjetas de actividades y canciones originales, de 3 a 4 años. Gratis, sin límites y sin anuncios.

Prekínder 4 gratis para el año siguiente

Letras y sonidos, escribir el propio nombre, contar hasta 20, figuras y patrones, de 4 a 5 años, semana a semana.

Guía de desarrollo infantil

Indicadores del desarrollo, sueño y conducta de 3 a 5 años, y cuándo hablar con el pediatra.

Recursos gratis

Lecciones, muestras y guías gratis para familias, maestros, tutores y familias que educan en casa.

Membresía desde kínder

Lecciones en pantalla, práctica e informes de progreso de kínder a 8.º grado. Mes a mes. Cancele cuando quiera.



"Todo estudiante merece lo que quiero para mis propios hijos: lecciones claras, paso a paso."

Dr. Evan J. Hasson, fundador

Visite

uponlylearning.com/es/prekinder.html

Escanee para abrir esta semana en línea y ver todas las semanas de Prekínder 3